

# デジタル社会人材育成プログラム 事前説明会

2023年6月25日（木） 13:00~14:00 (Q&A 14:00~)

## 注意事項

- 録画・録音はご遠慮ください
- 本日の様子を録画し、後日デジタル社会人材育成プログラムHPにて配信をさせていただく予定です。あらかじめご了承ください
- 質問を行う際は、匿名での質問をお願いいたします
- 本日は要約筆記を行います。要約筆記が必要な方は、Zoomのスピーカーの表示方法を「**左右表示：スピーカー**」に設定をお願いいたします
- 音が聞こえない、資料が表示されない等のトラブルは、事務局宛にチャットでご連絡ください

# 事前説明会 タイムテーブル

- ① 13:00-13:03 — 冒頭挨拶
- ② 13:03-13:08 — 東京都デジタルサービス局の取組
- ③ 13:08-13:28 — プログラムコンテンツの紹介
  - 全体像・スケジュール …5分
  - 各コンテンツの紹介 …15分
- ④ 13:28-13:53 — 昨年度受講者トークセッション
  - 昨年度活動の振り返り …15分
  - パネルディスカッション …10分
- ⑤ 13:53-14:00 — 応募の流れ・アンケート
- ⑥ 14:00-14:30 — Q&A（任意参加）



## 冒頭挨拶

東京都 デジタルサービス局  
スマートシティ推進担当課長

日比野 潤



## 東京都デジタルサービス局の取組

東京都 デジタルサービス局  
スマートシティ推進担当課長代理

富森 隆浩

# 東京都が描く未来図

東京都ではスマート東京の実現を目指しています

## スマート東京の実現

「デジタルの力で東京のポテンシャルを引き出し、  
都民が質の高い生活を送ることができる」

1

2

3

4

5

6

まちづくり 3Dデジタルマップ



防災AIドローンで情報収集



モビリティ 自動運転



働き方 テレワーク



# デジタルサービス局の取組

「スマート東京」の実現に向け、生活のあらゆる場面において、デジタルの力で都民のQOL（Quality of Life）を高めるため、取組方針として3つの柱を立て施策を展開しています

1

2

3



4

## TOKYO Data Highway

「電波の道」で  
「つながる東京」

「電波の道」で、いつでも、誰でも、  
どこでも「つながる東京」を実現する

5

6

## 街のDX

公共施設や都民サービスの  
デジタルシフト

データ共有と活用の仕組みをつくり、  
行政サービスの質を向上させる

## 行政のDX

行政のデジタルシフト

行政のDXを強力に進め、  
バーチャル都庁を実現



# 西新宿スマートシティの取組

先端技術の実装を推進する5つの先行実施エリアのうちの一つである西新宿エリアでは、昨年コンソーシアムを立ち上げ、先端サービスの実装に向けた取組を進めています

1

2

3

4

## 西新宿先端サービス実装・産官学コンソーシアムの設立



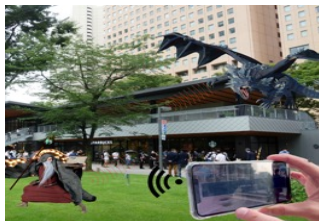
### 取組例

5

6



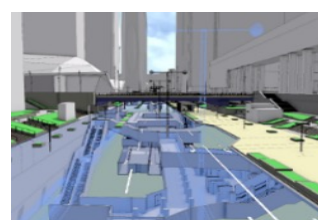
自動配送ロボット



XR



感触制御技術



デジタルツイン



データ連携PF



# 都庁の働き方

都庁ではデジタルの力を活用してワークスタイル改変に取り組んでいます

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

## 本庁



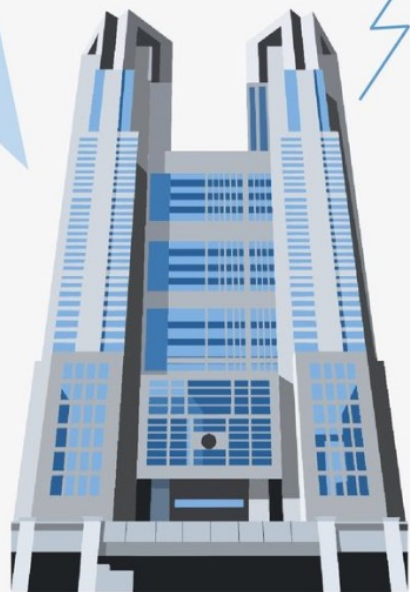
多様なミーティングスペースで自由闊達に議論を展開



機能的な設備を使い分けて効率的に業務を遂行



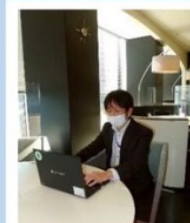
様々な場所からオンラインで気軽にコミュニケーション



## テレワーク



自宅



サードプレイス  
(民間シェアオフィス)



## 事業所



デジタルツールを使って業務改革

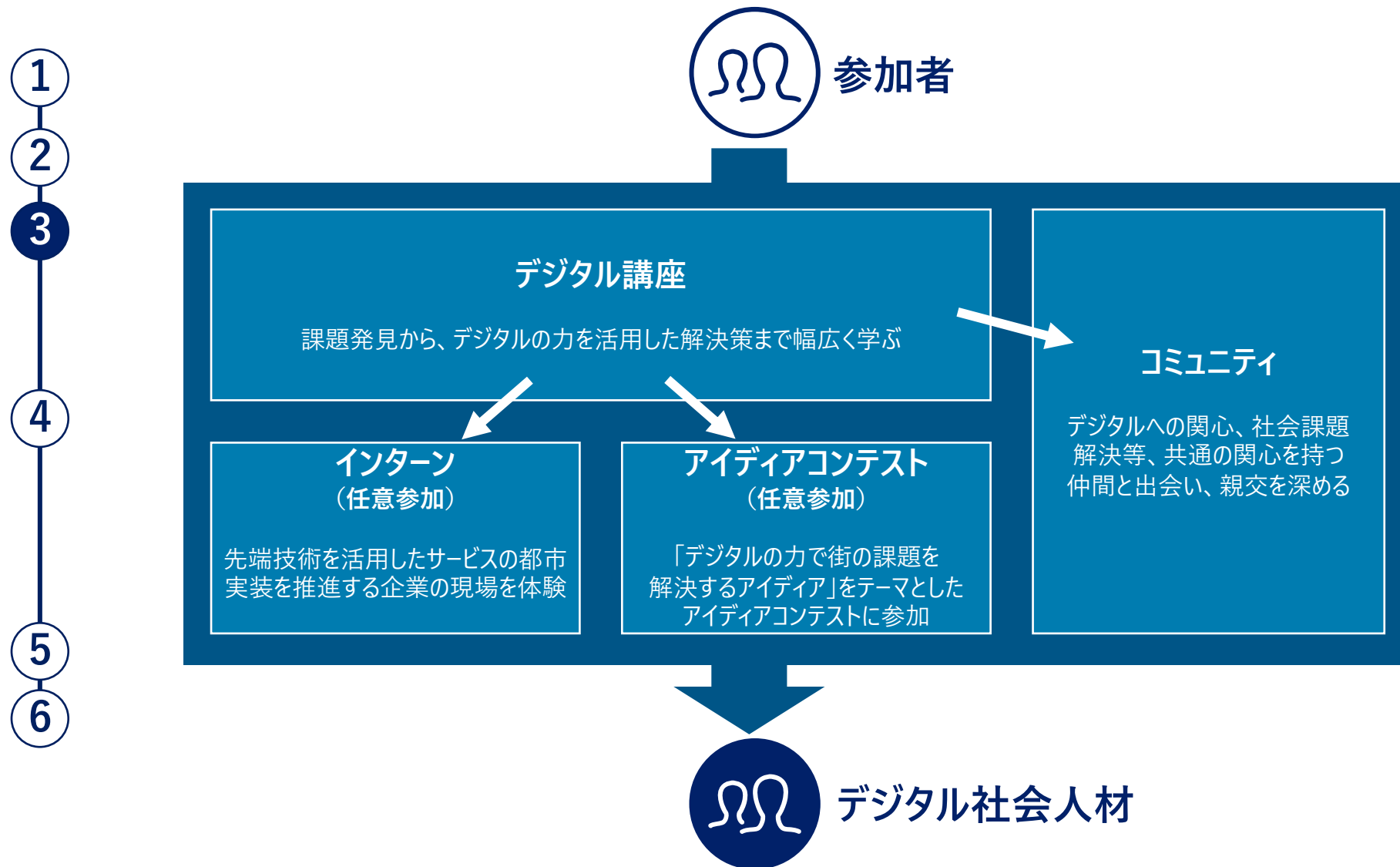
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

## プログラムコンテンツの紹介

小林 恭平

# デジタル社会人材育成プログラム 全体像

デジタルの力で社会の課題を解決する「デジタル社会人材」の育成を目指します



# デジタル社会人材育成プログラム スケジュール（予定）

- 7月から応募を開始し、9月までデジタル講座を実施いたします
- デジタル講座終了後、インターン/アイデアコンテストにご参加いただけます

1

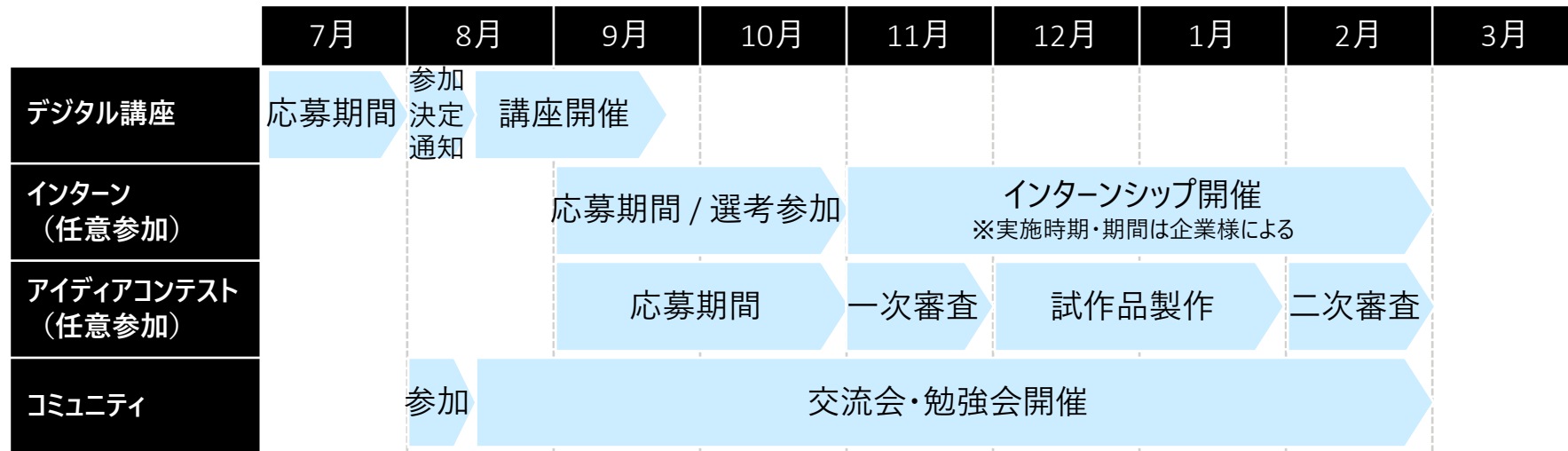
2

3

4

5

6



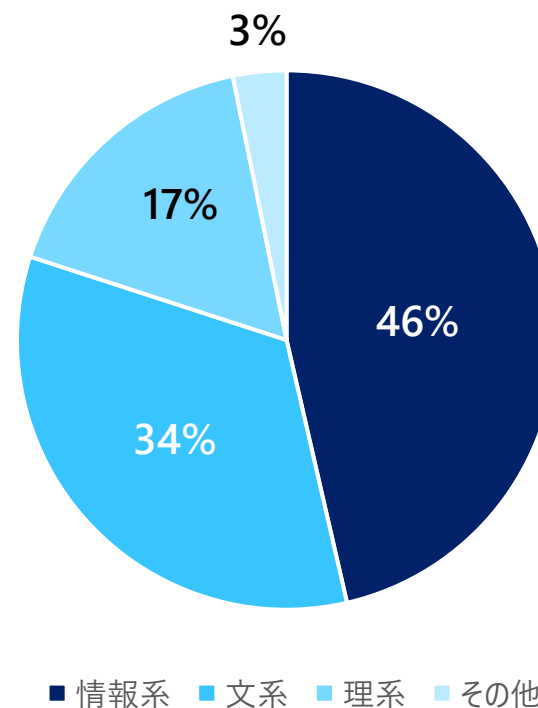
# デジタル社会人材育成プログラム 昨年度受講者数

昨年度は125名の幅広い専攻の学生に受講していただきました

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥

専攻分類	人数
情報系	58
文系	42
理系（情報系除く）	21
その他	4
合計	125

## 受講者専攻分布



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

# デジタル講座

# デジタル講座 概要

5日間の講座に参加していただきます

	テーマ	講師	日時	概要	
①	Day1	デジタル時代のモノづくり	小林恭平 先生	8/19 (土) 14:00-17:00	デジタルの力を活用した街の課題解決につながるサービスや製品を開発するために必要な <b>アジャイル開発の基礎</b> を学びます
②		フィールドワーク			
③	Day2	デジタル時代の課題発見・アイデア創出	安藤昌也 先生	9/2 (土) 14:00-17:00	デジタルの力を活用した街の課題解決のために、 <b>課題の発見から解決策のアイデア発想・収束</b> までの手法を学びます
④	Day3	デジタル時代のアイデア具体化	角征典 先生	9/3 (日) 14:00-17:00	発見した課題をデジタルの力で解決するため、 <b>ユーザーニーズに合ったデジタル製品・サービスを効率よく企画</b> する手法を学びます
		企画書作成			
⑤	Day4	デジタル時代の事業化戦略	粟生万琴 先生	9/16 (土) 14:00-17:00	<b>サービスや製品が世の中に受け入れられる</b> ことを目指す手法を学びます 開発したサービスや製品の <b>マネタイズ、事業拡大</b> の手法を学びます
⑥	Day5	成果発表/ チームビルディング	小林恭平 先生	9/17 (日) 14:00-17:00	<b>街の課題を解決する企画を発表</b> し、講師やメンターからフィードバックをいただきます アイデアコンテスト参加に向けた <b>チームビルディング</b> を実施します



# デジタル講座 スケジュール

講座を受講するだけでなく、グループでフィールドワークや企画書作成を行っていただき、課題の発見からデジタルの力を活用した解決策まで体系的に学んでいただきます

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6



**フィールドワーク**

- Day1終了後、西新宿でフィールドワークを行なっていただきます
- フィールドワークで得た情報をもとに、Day2以降の講座に参加していただきます

**企画書作成**

- Day3終了後、グループで企画書作成を行なっていただきます
- 作成した企画書はDay5にて発表を行い、講師やメンターからフィードバックを受けることができます

# デジタル講座 講座期間の過ごし方例

講座の合間にフィールドワーク、企画書作成をグループで行なっていただきます

凡例   : 講座   : チーム内チャット   : 講座外活動オンサイト

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

8/19	8/20 – 9/1 フィールドワーク						9/2	
Day1 受講	実施日時 相談	調査方法 検討	集合場所 相談	フィールド ワーク	調査結果整理	Day2 受講		
9/3	9/4 – 9/15 企画書作成						9/16	9/17
Day3 受講	作成方針 検討	役割 分担	作成	中間確認	作成	最終確認	Day4 受講	Day5 受講

# デジタル講座 講師紹介

下記4名の先生に講義をしていただきます

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

## Day1 / Day5



小林恭平 先生

- 筑波大学非常勤講師、デロイトトーマツコンサルティング合同会社執行役員、アジャイルコーチ
- IoTプラットフォームPoC、新規事業立ち上げ、アジャイル開発など専門に扱う
- 著書に『システムテスト自動化標準ガイド』など

## Day2



安藤昌也 先生

- 千葉工業大学 先進工学部知能メディア工学科教授
- ユーザーエクスペリエンス、人間中心設計、エスノグラフィクスデザインアプローチなどを専門に扱う
- 主著に『UXデザインの教科書』など

## Day3



角征典 先生

- 東京工業大学環境・社会理工学院特任講師、ワイクル株式会社代表取締役
- デザイン思考、アジャイル開発、リーン・スタートアップなどを専門に扱う
- 主な訳書に『リーダブルコード』など
- 主著に『エンジニアのためのデザイン思考入門』など

## Day4



粟生万琴 先生

- 株式会社LEO代表取締役、なごのキャンパス企画運営プロデューサー、武蔵野大学アントレプレナーシップ学部教授、名古屋大学産学官連携本部客員教授
- ITサービス事業会社の新規事業役員を経て、AIベンチャー、株式会社エクサインテリジェンス（現 株式会社エクサウィザーズ）取締役COOとして創業より参画
- 登壇実績多数

# デジタル講座 応募

18歳以上の学生の方はどなたでもご応募いただけます

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

## 募集対象

**大学（院）、高等専門学校、専門学校等の教育機関に所属する18歳以上の学生**

※ 専攻問わず、どんな学生の方もご応募いただけます。必要な知識等はデジタル講座を通じて学ぶことができます  
※ 在住地域は問いません。ただし、インターンやアイデアコンテストでは、必要に応じて都内開催地にて参加していただきます

## 募集人数

**100名程度**

※ 募集人数を大幅に超える応募があった際は参加申込のアンケートを参考に参加者を決定いたします

## 募集期間

**2023/7/3（月）～2023/7/31（月）**

※ 8/10（木）までに、参加申込フォームに記載いただいたメールアドレス宛に参加決定のご連絡をいたします

## 参加費用

**本プログラムの参加費用は無料**

※ ただし、交通費等は自己負担です

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

インターン

# インターン 概要

デジタル講座終了後、コンソーシアム参画企業等へのインターンにご参加いただけます

1

## 概要

「西新宿先端サービス実装・産官学コンソーシアム\*」参画企業等へインターンとして参加し、先端技術を活用したサービスの都市実装を推進する企業の現場を体験する

2

3

## 実施時期

応募：2023/9～2023/10(予定)  
※企業様でインターン参加者の選考を行う場合がございます  
実施：2023/11～2023/2(予定)  
※実施期間は企業様によります

4

\* 5G等先端技術を活用したスマートシティサービスの都市実装の加速を目指し、地域と連携しながら、多様な主体が参画しサービス実装に取り組むコンソーシアム

5

6



実装現場を体験



インターン参加



# インターン 昨年度インターン先

昨年度は下記の6社にインターンとして参加していただきました

	募集企業	受入れ人数	実施時期	実施内容
①	(株) cotton	4名	短期 2週間程度	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ サウンドアートを活用した各種サービスのテストモニターユーザとして体験</li><li>✓ 課題や課題解決に向けたアイデアを考案、発表</li></ul>
②	ジョルダン (株)	①開発3名 ②企画1名	長期 週3~5日稼働	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ 5Gサービス都市実装プロジェクト、ジョルダンの主力サービスにかかる開発サポート</li><li>✓ 5Gサービス都市実装プロジェクトにおける企画立案、進行管理等</li></ul>
③				
④	川崎重工業 (株)	2名	短期 2日間	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ 自動配送サービスの事業性、今後の課題・展望等について検討</li><li>✓ ワークショップ形式でのディスカッション</li><li>✓ 自動配送サービスの実務体験</li></ul>
⑤	シン・デジタルツイン	3名	短期 5日間	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ デジタルツインに関するレクチャー、デジタルツインを活用したまちづくり体験プログラムに参加</li><li>✓ まちづくりの課題解決を体験</li><li>✓ デジタルツインのユースケース開発</li></ul>
	(一社) 新宿副都心エリア環境改善委員会・スマートシティTF	3名	短期 5日間	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ まちづくりの実務を学習</li><li>✓ フィールドワーク、アクティビティ・カウント調査</li><li>✓ 観測結果をもとにデータ分析、まちづくり施策の検討</li></ul>
⑥	小田急電鉄 (株)	4名	短期 1日間	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ XRの社会実装に向けた検討</li><li>✓ VR体験および街ナカでのAR体験</li><li>✓ XR技術活用に関する議論</li></ul>



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

# アイディアコンテスト

# アイデアコンテスト 概要

デジタル講座終了後、アイデアコンテストにご参加いただくことができます

1

## 概要

「デジタルの力で街の課題を解決するアイデア」をテーマとしたアイデアコンテストに参加します

2

一次審査を通過したグループ・個人は、アイデアの試作品を製作し、審査員やオブザーバーの前でプレゼンテーション・デモンストレーションを実施いたします

3

## 対象

2023年度デジタル講座受講者

※2023年度のデジタル講座未受講の方とグループを組むことはできません

4

## 参加方法

グループでも個人でもご参加いただけます

※詳細な応募方法はデジタル講座内でご案内させていただきます

5

6

## 期間

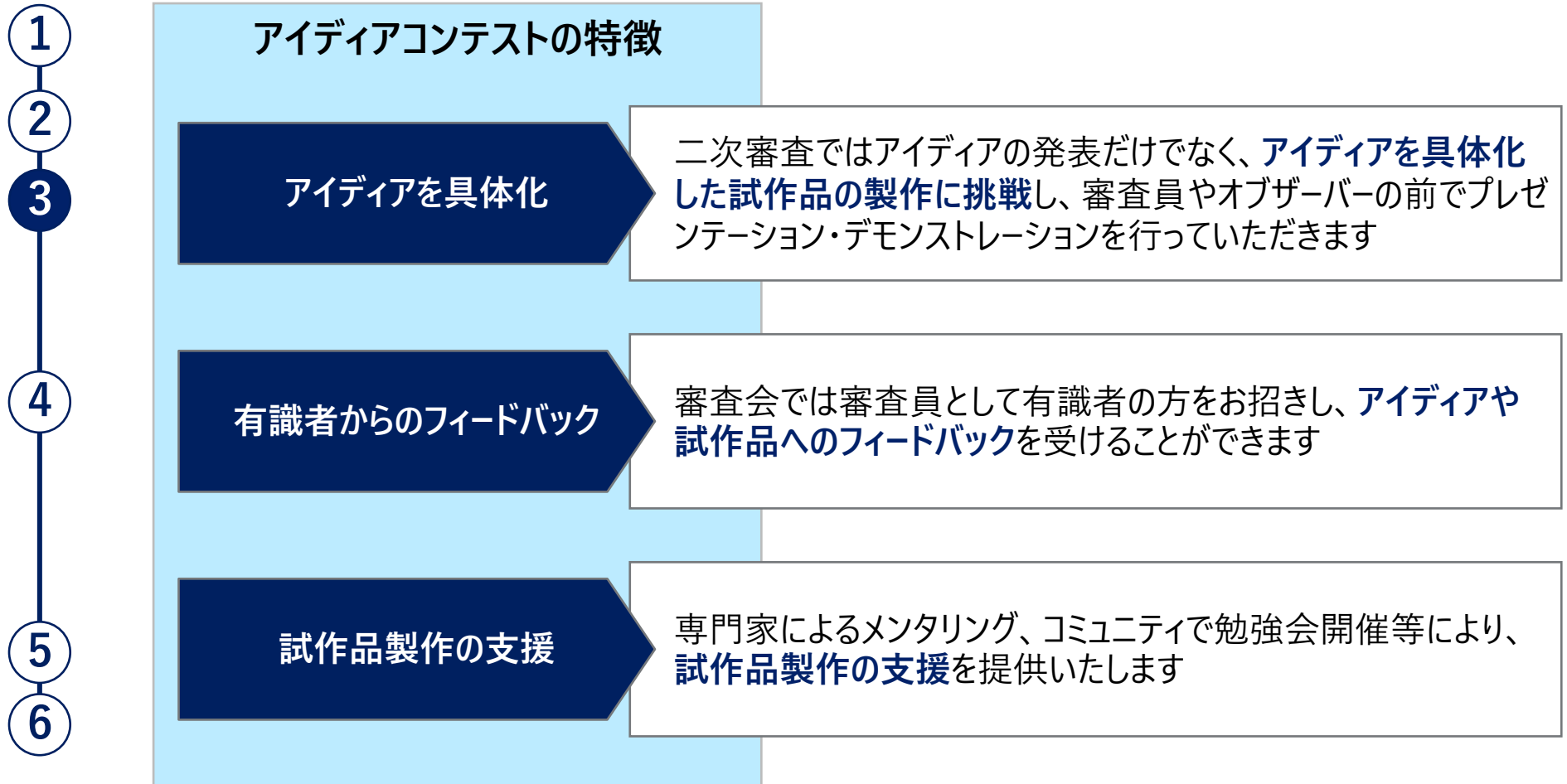
一次審査：2023/11(予定)

二次審査：2024/2 (予定)

※二次審査は、一次審査を通過したグループ・個人が参加できます

# アイデアコンテスト 概要

- 二次審査ではアイデアを具体化した試作品を製作していただきます
- 有識者の方から、皆様のスキルアップにつながるフィードバックを提供していただきます



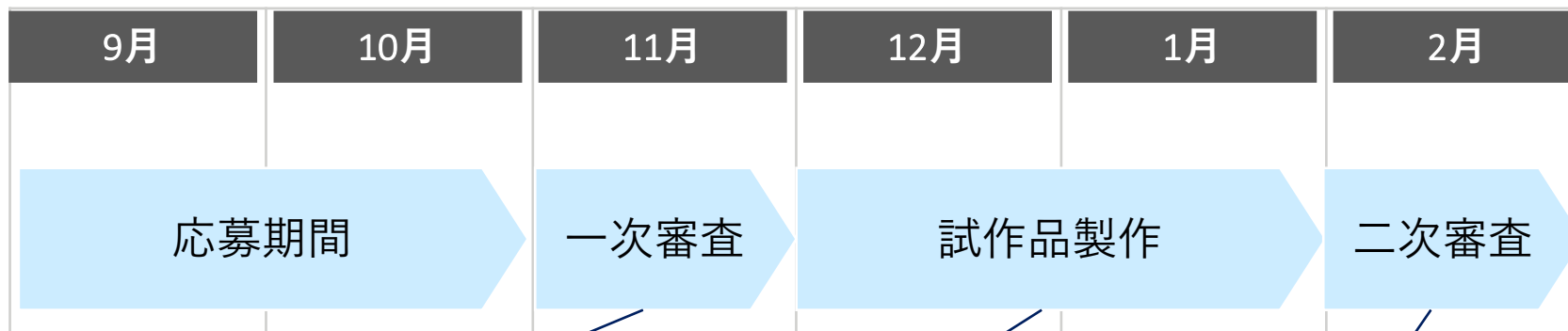
# アイデアコンテスト スケジュール

- デジタル講座終了後、一次審査に向けてアイデアを検討していただきます
- 一次審査通過者は試作品を製作し、二次審査に参加していただきます

1

2

3



4

一次審査	試作品製作	二次審査
<ul style="list-style-type: none"><li>■ 一次審査は企画書を提出します</li><li>■ アイデアのプレゼンテーションを行なっていただき、二次審査通過者を決定します</li><li>■ 二次審査へは5つ程度のグループ・個人が通過することができます</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ 一次審査終了後、二次審査まで試作品製作期間となります</li><li>■ 期間中、メンターからアドバイスを受けることができます</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ 企画書のプレゼンテーション、製作した試作品のデモンストレーションを行なっていただきます</li></ul>

5

6

# アイデアコンテスト 昨年度コンテスト

昨年度は「西新宿における社会課題を解決するアイデア」をテーマにコンテストを開催いたしました

1

2

3

4

5

6

## 最優秀賞

チーム名：6（シックス）  
作品名：UnivSix

認知度向上・地域への参画を促すことを目的として、人との交流を望む学生に対し、アプリを通じて新たなコミュニティに加わり、リアルで会えるような友人ができる学生専用ソーシャルネットワークサービスについてのアイデアの発表。  
プロトタイプでは、アプリを作成し、交流を深める工夫を凝らした機能を搭載。



56



## 審査員からのフィードバック

- プロトタイプの出来が素晴らしかった
- 実際にリサーチしたことに基づく提案であった点がよかった
- ユーザが継続して使用したいと思えるかは要検証であると感じた

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

コミュニティ

# コミュニティ 目的

デジタル講座の受講者はコミュニティへ参加していただきます

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

## 概要

### 受講者同士が交流するオンラインコミュニティへの参加

コミュニティでは、定期的な勉強会や昨年度の参加者・メンター・講師の方々との交流会の開催を予定

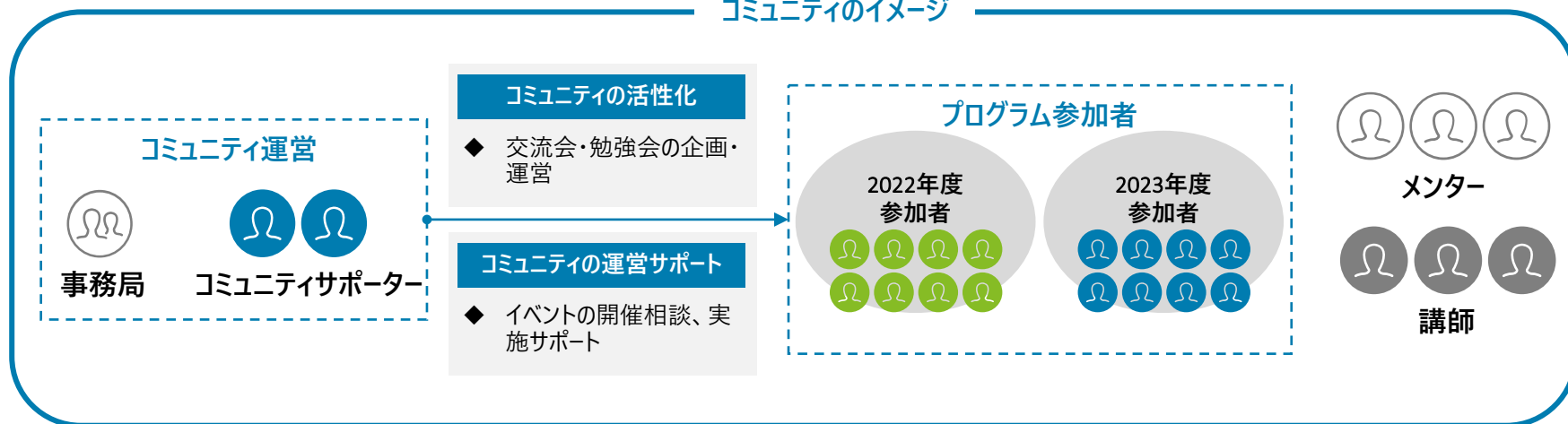
※コミュニティへは、昨年度受講者、講師、メンターも参加します

## 期間

2023/8 ~ 2024/3

※希望者は来年度以降も継続して参加していただけます

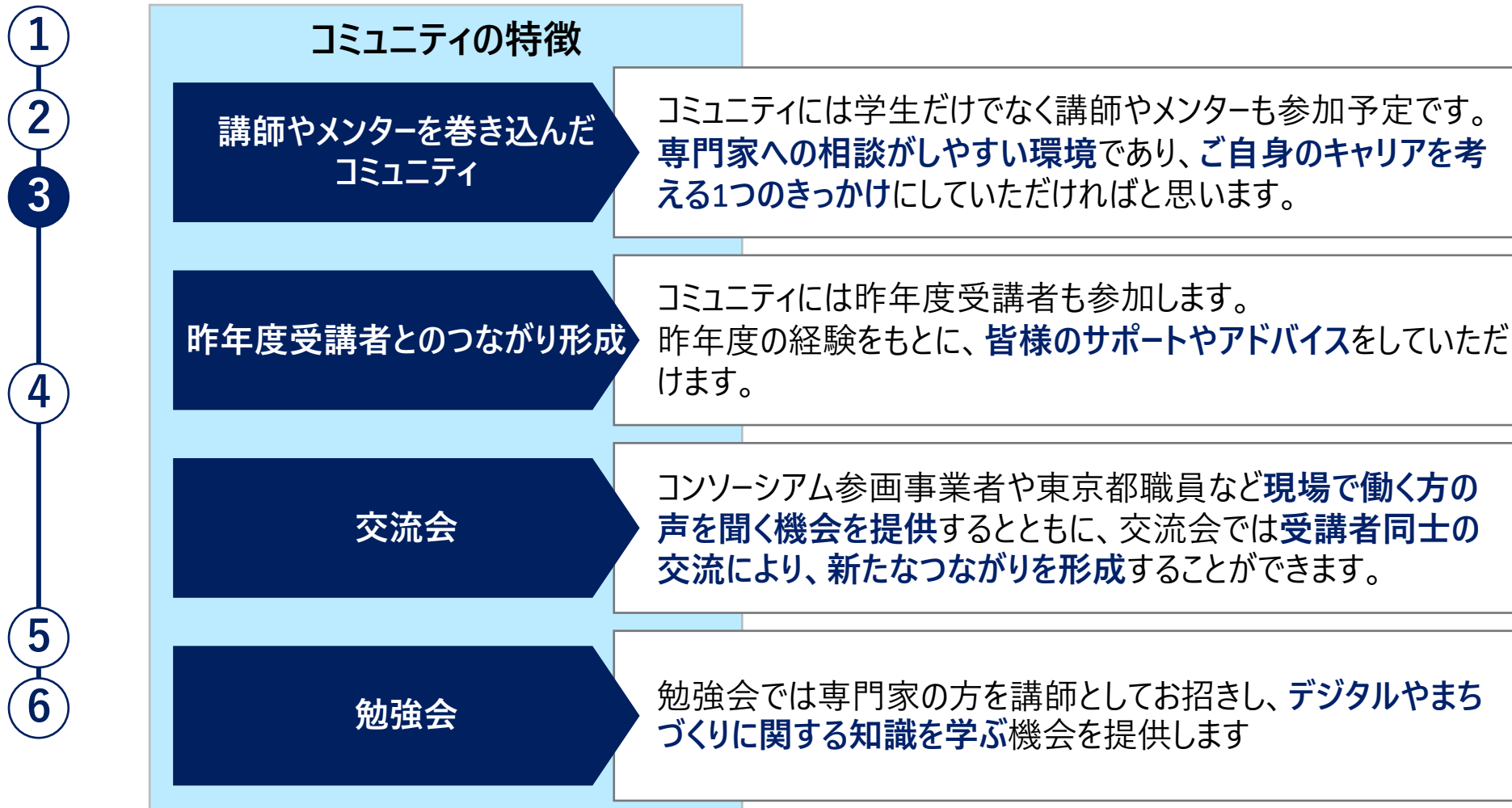
### コミュニティのイメージ





# コミュニティ 概要

コミュニティでは、同じ受講者以外の方ともつながりを作ることができます





## 昨年度受講者トークセッション

昨年度受講者の皆様



## 昨年度活動の振り返り

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

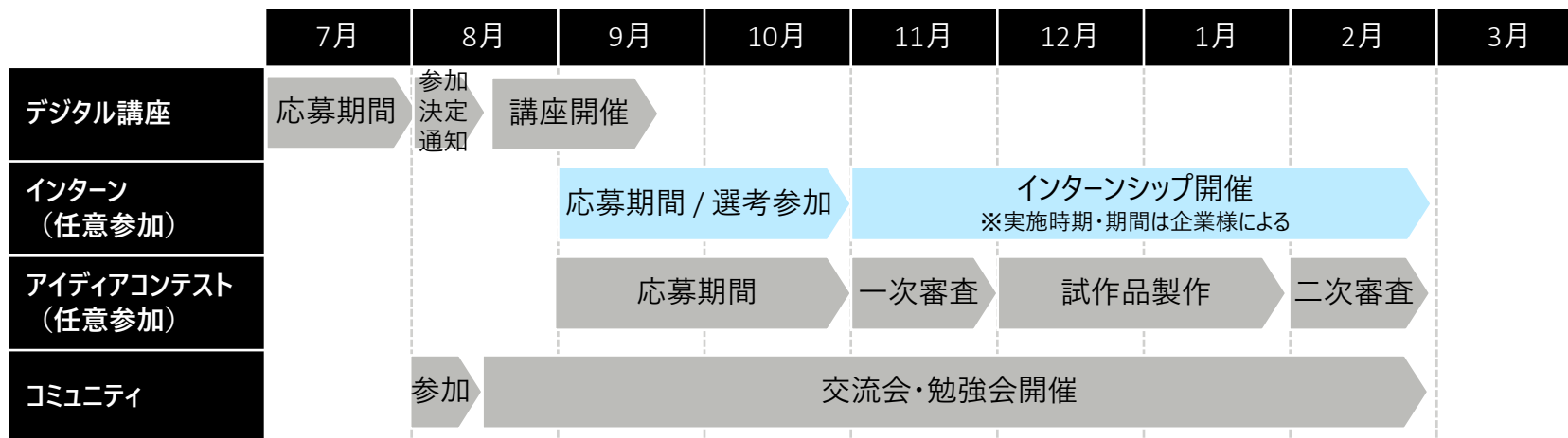
## デジタル講座

金子 創吾さん

	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
デジタル講座	応募期間	参加決定通知	講座開催						
インターン (任意参加)			応募期間 / 選考参加		インターンシップ開催 ※実施時期・期間は企業様による				
アイデアコンテスト (任意参加)			応募期間		一次審査	試作品製作		二次審査	
コミュニティ		参加	交流会・勉強会開催						

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

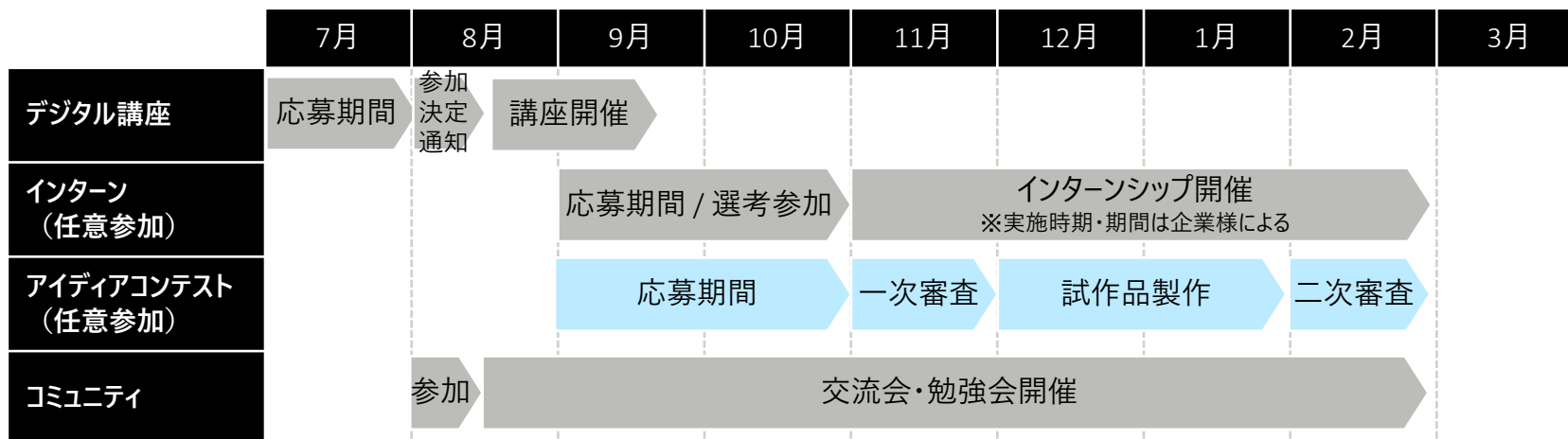
## インターン 藤原 萌々子さん



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

## アイデアコンテスト

鳥山 蓮さん  
山元 颯斗さん



- 1
- 2
- 3
- 4**
- 5
- 6

## パネルディスカッション

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

## ファシリテーター

小林 恭平  
(昨年度講師)



## パネリスト

金子 創吾さん  
藤原 萌々子さん  
鳥山 蓮さん  
山元 颯斗さん

## トークテーマ

- ① どんな方に受講をおすすめしたいか
- ② 実際に受講してみて、想定通りだったこと・ギャップはなにか





## 応募の流れ アンケート 事務局

# 事前説明会 応募の流れ

1

## 応募期間

2023/7/3（月）～2023/7/31（月）

※8/10（木）までに、応募フォームに記載いただいたメールアドレスに参加可否をご連絡いたします

2

3

## 応募方法

デジタル社会人材育成プログラムHPより応募

※7/3（月）HP・応募フォーム公開

4

## 問合せ先

デジタル社会人材育成プログラムHPより問合せ

5

6

## 選考

募集人数を大幅に超える応募があった際は、参加申込のアンケートを参考に参加者を決定いたします

※アンケート内容として、デジタルやまちづくりに関して、ご自身の考えを書いていただくものを想定しております

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

## アンケートへのご協力をお願いします（回答時間5~10分）

下記URLまたは右記QRコードよりご回答ください

<https://forms.office.com/e/vjMixeH3Ap>



この後のQ&Aセッションへの参加は任意です

参加不要な方は、アンケート回答後にご退出ください

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

# Q&A

# デジタル社会人材育成プログラム 事前説明会

ご参加ありがとうございました  
ご応募お待ちしております