

大学発先端技術実装プロジェクト プロジェクト紹介



新宿感触動物園Haptic Zoo

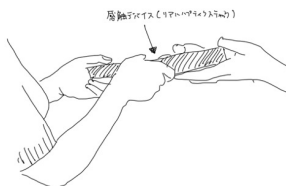
概要

リアルハプティクス(感覚制御技術)を活用したさわれるAR動物園の実現

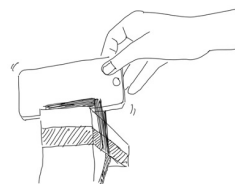
プロジェクト 内容

スマートフォン越しに見ることができるARの動物を、
世界唯一の感触制御技術「リアルハプティクス（感触データの活用）」を
駆使し、動物を疑似的に触ることができる“さわれるAR動物園”を制作

①感触デバイスを受け取る



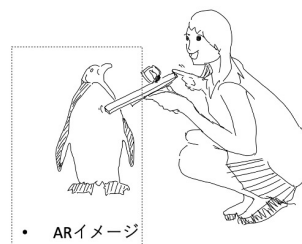
②感触デバイスをにスマホをセットする



③公園内を散策し、気になる生き物を視覚的に観察する



④触ってみたい生き物に向かってスティックを当てて、触れてみる



実施期間

2023年2月中旬～下旬

※本プロジェクトは、「5G等先端技術サービスプロジェクト」の事業プロモーターであるデロイトトーマツコンサルティング合同会社がモーションリブ株式会社に委託し、実施しております

モーションリブ株式会社

 MOTION LIB

<https://www.motionlib.com/>